

Département d'histoire de l'art, de cinéma et des médias audiovisuels

Mineure en jeu vidéo

Cheminement prévu pour le programme

Structure du programme :

<https://admission.umontreal.ca/programmes/mineure-en-etudes-du-video/structure-du-programme/>

Ce cheminement ci-dessous est suggéré pour le plein temps.

Pour le temps partiel, décalez le cheminement en priorisant les cours obligatoires.

Veillez à respecter le minimum de crédits requis sans dépasser le maximum permis, par bloc à option.

Automne 1 ^{re} année	Hiver 1 ^{re} année
JEU 1001 Histoire du jeu vidéo 1 (des origines aux années 1990) (OBL – Bloc 70A – 3 crédits)	15 crédits à option / au choix (Bloc B, C, D ou Z)
JEU 1003 Jeu vidéo et cinéma (OBL – Bloc 70A – 3 crédits)	
JEU 1007 Processus de création vidéoludique (OBL – Bloc 70A – 3 crédits)	
JEU 1008 Culture et documentation vidéoludique (OBL – Bloc 70A – 3 crédits)	
3 crédits à option / au choix (Bloc B, C, D ou Z)	

Version Mai 2024